

CPP 5

Probraná látka:

- jednoduchá a vícenásobná dědičnost
- volání konstruktoru předka
- přístupová práva k atributům předka a vyjímky
- standardní vs. virtuální dědění, rozložení objektů v paměti
- abstraktní třídy, čistě virtuální metody
- virtuální metody, virtuální destruktory

Dobrovolný domácí úkol:

S využitím dědičnosti vytvořte několik tříd pro reprezentaci živočichů na Zemi. Implementujte několik virtuálních metod, které alespoň zmíní, že ptáci létají, komár nemá mozek a holky jsou pohledné. Odkazy na instance objektů nyní vložte do binárního stromu z minulého týdne a přes některý uzel zavolejte virtuální metodu.