

## CPP 10

Probraná látka:

- možnosti generického programování v C++
- šablony funkcí a objektových typů
  - parametry šablon
  - vnořené šablony
  - specializace šablon
- STL (Standart Template Library)
- šablony základních kontejnerů vector, list, queue, stack, ...
  - jejich metody a iterátory
- příklady generických algoritmů (find, count, sort, ...)

Dobrovolná domácí úloha:

Podívejte se na příklady stl1.cpp a stl2.cpp. První příklad by pro vás měl být praktickým zopakováním probrané látky na cvičení. Druhý příklad je maličko složitější, ale ne o moc. Zkuste ho zjednodušit tak, aby ovoce stejného jména s různou kvalitou bylo považováno za jeden prvek množiny.